

Nr

A B C D E F G H I J K L M N O P R S T U V W X Y Z
niepochliwie

1. Obiekt zabytkowy

DZWONNICA I PRZY KOŚCIELE PARAFIALNYM P.W. WNEBOWZĘCIA M.B.

2. Miejscowość

WĘGRÓW

MIASTO

3. Wiek XVIII

4. Styl gotyk i barok

5. Kubatura m³ ~ 2906. Powierzchnia w m² ~ 3600

a) zabytkowa:

b) użytkowa:

20. Przynależność administracyjna

a) województwo Warszawskie

b) powiat Węgrów

c) gmina Węgrów

7. Materiał budowlany

przed zniszczeniem

po odbudowie

11. Ilość budynków 1

14. Grunty należące do zabytku:

ha

12. Ilość kondygnacji 1

a) ogrody stylowe

—

13. Użytkowanie wnętrza według ilości:

b) sady i grunty uprawne

—

a) izb mieszkalnych —

c) lasy

—

b) innych pomieszczeń —

d) wody

—

c) piwnic 1

e) inne

—

21. Stacja

Nazwa stacji

Odległość od stacji w km

a) kolejowa

Sokotów

15

b) autobusowa

Węgrów

0,1

22. Właściciel i jego adres

Parafia Katolicka w Węgrowie

23. Użytkownik i jego adres

Parafia Katolicka w Węgrowie

24. Inwestor i jego adres

JSC.

25. Rejestr zabytku Nr

rok..... miejsce przechowywania

26. Nazwa księgi hipotecznej

27. Nr hipoteczny

28. Akta

29. Fotografie

30. Inwentaryzacja pomiarowa

8. Wyposażenie architektoniczne

Dzwony i sklepienia stożkowe zcegły pokryte zaprawą cementową.

15. Przeznaczenie pierwotne budynku dzwonnica

16. Użytkowanie w latach ubiegłych dzwonnica

17. Użytkowanie obecne dzwonnica

18. Nadaje się do użycia na dzwonnica

19. Data, rodzaj i stopień zniszczeń i odbudowy

Data

O P I S

Zniszczenia %

dbudowa %

VIII. 1939 r.

XI. 1939 r.

XII. 1945 r.

X. 1959

1965

stan dobry

—

10

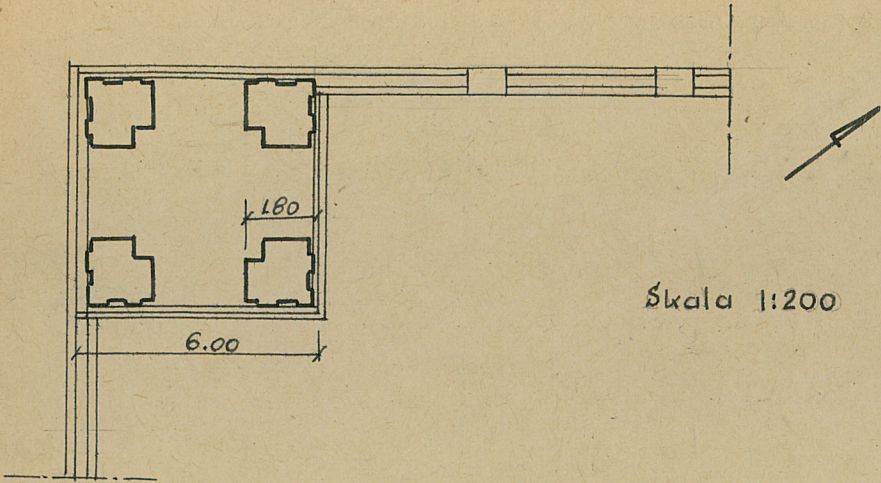
9. Autorzy i data budowy i przebudowy

Fundator Jan Krasinski
Budowniczy Carlo Cerone
zbudowany w 1703-1709
restaurowany w XIX i XX w.

10. Udostępnienie

codziennie

31. Szkic sytuacyjny, plan schematyczny, uwagi opisowe, fotografia



32. Przebieg prac konserwatorskich

Rok	Wyszczególnienie prac	Koszt tys. zł

33. Koszty
w tys. zł

Przewidywane

Rzeczywiste

34. Inspekcje

35. Uwagi różne

36. Wypełnił dnia

37. Sprawdził dnia

1965.1. Jolich